

# **Johdanto päivän teemoihin**

**Osallistuva  
kaupunkisuunnittelu  
31.10.2011 Joensuu**

# Kansalaaset tuloo

## ■ Helsingin Roihuvuoren asukaspuiston yhteissuunnittelu

([http://www.roihuvuori.com/index.php?option=com\\_content&task=view&id=2199&Itemid=903](http://www.roihuvuori.com/index.php?option=com_content&task=view&id=2199&Itemid=903))

## ■ Jyväskylän Kankaan alueen suunnittelu

(<http://www3.jkl.fi/blogit/kangas/>)

## ■ Espoon Leppävaara, Wikivermo

(<http://www.slideshare.net/ptatters/wikivermo>,  
<http://www.slideshare.net/ptatters/diplomity-ptattersall-a4optimised>)

# Roihuvuoren asukaspuiston yhteissuunnittelu



- ❑ Eri-ikäisille suunnatut ideointi- ja suunnittelutyöpajat
- ❑ Ammattilaisavusteinen
- ❑ Karttojen kommentointi ja muistilaputtaminen
- ❑ Väittely ja ehdotusten vertailu julkisesti
- ❑ Asukaslähtöinen tiedon keruu ympäristöstä
- ❑ Arvojen keruu (mikä paikka 'tuntuu hyvältä' ja miksi)
- ❑ Yhdistelmäsuunnitelma

# Kaupungin Kangas, Jyväskylä



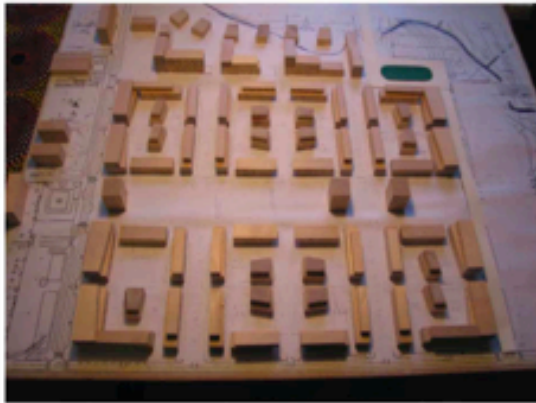
- ❑ Kankaan alue: suunnittelu ja kehittämien teollisuusalueesta asuin-, virkistys, ja työssäkäyntialueeksi
- ❑ Jyväskylän ensimmäinen osallistuvan kaupunkisuunnittelun pilotti, osa EU-rahoitteista CLIQ-projektia, joka edistää kansalaisten nostamista mukaan **tasavertaisiksi** kumppaneiksi innovaatiotoiminnassa.
- ❑ asukkailta ja yhteisöiltä kerättiin näkemyksiä suunnitteluprosessin alkuvaiheessa **ennen kuin viivaakaan** suunnitelmiin oli piirretty.
- ❑ Esityksiä tuli kattavasti eri ryhmien näkökulmista yrittäjistä ja asukasyhdistyksistä kulttuuri- ja liikuntatoimijoihin sekä yksittäisiin kansalaisiin.
- ❑ Prosessiin osallistui **aktiivisesti** noin 600 ihmistä.

# Wikivermo 1



# Wikivermo 2

rasti 2



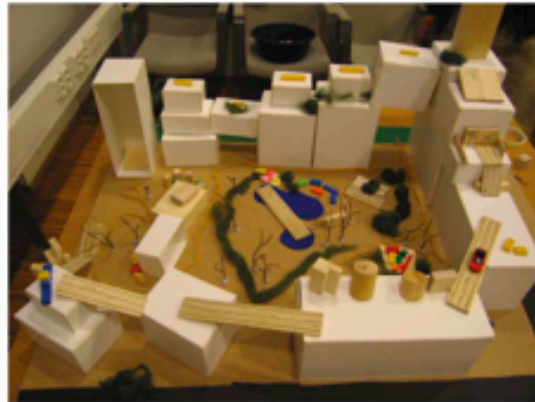
tehtävä:  
paranna Nyrenin suunnitelma  
(1:500)



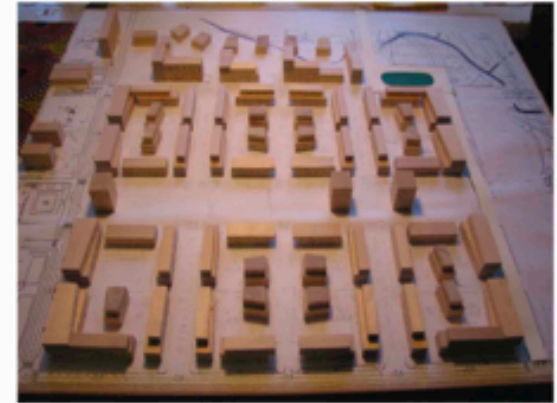
rasti 3



tehtävä:  
sommitele hyvä kortteli ja piha  
(1:100)



rasti 4

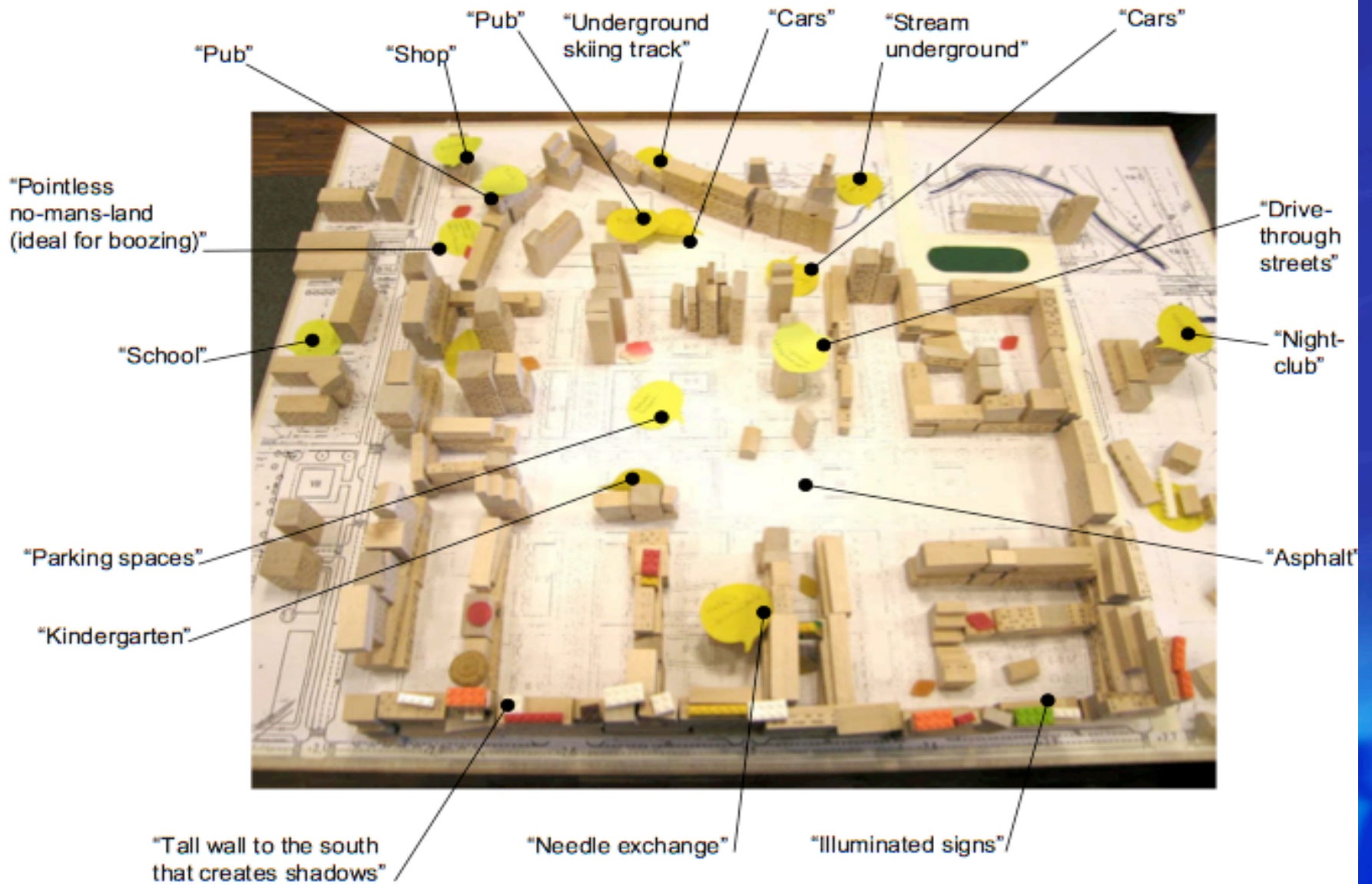


tehtävä:  
tee Nyrenin suunnitelmasta  
mahdollisimman huono  
(1:500)



# Wikivermo 3

## Participants' ideas of what they don't want



# Wikivermo 4





# Kertaus: mitä opimme? 1

- ❑ Moninaiset osallistumismuodot (roolipelit, lisätty todellisuus, videotarinat, tarinapäiväkirjat, jne.)
  - ❑ Kaikki eivät puhu kaikkia kieliä, osattava muotoilla sanottava myös hallinnon kielellä
- ❑ Asiantuntijat (virkamiehet, arkkitehdit...) auttavat ja ohjaavat
- ❑ Hyöty asiantuntijoille: käyttäjien kokemukset, tiedot ja arvot - parempia suunnitelmia
- ❑ Hyöty päättäjille ja yhteisölle: ei kannata implementoida politiikkaa jota ei noudateta (tupakkateollisuus, nuorten skeittipuisto jne.)

# Kertaus: mitä opimme? 2

- ❑ Ideat ensin, ihmiset ja taustaryhmät toissijaisia
- ❑ Ideoiden yhdistely
- ❑ Arvot ja faktat
- ❑ Näkymättömien arvojen kvantifiointi ja vertailu
  - ❑ (vrt. eri osallistumismuodot ja toisen kielen ymmärtäminen, 'numeroita' hallintoon)
- ❑ Avoimuus (luottamus)
- ❑ Omistajuus

# Päivän teemat ja tavoitteet

- Osallistuva demokratia ja yhteisöllinen päätöksenteko
- Avoin data
- Avoin arviointi
- Liittymäkohdat kaupungin päätöksentekoon
- Pelimäinen suunnittelu ja ongelmanratkaisu

# Osallistuva demokratia ja yhteisöllinen päätöksenteko 1

- **TAVOITE:** informoida yleisöä siitä millaisia kehityspolkuja on näkyvissä
- kaikille avoin, jatkuva, yhteisöllinen, yksilöllinen, asiapainotteinen, arvot huomioiva ja tietopohjainen, vertailukelpoinen

# Osallistuva demokratia ja yhteisöllinen päätöksenteko 2

## Esimerkkejä:

### Wikihallitusohjelma

([http://fi.opasnet.org/fi/Suomen\\_hallitusohjelma\\_2011](http://fi.opasnet.org/fi/Suomen_hallitusohjelma_2011))

### Yhteisöllinen budjetointi (arvot ja faktat)

(<http://bit.ly/ominvoimin4>)

### Päätöksentekopelit (liikennesuunnittelupeli)

(<https://sites.google.com/site/kaupunkisuunnitteluh2/>)

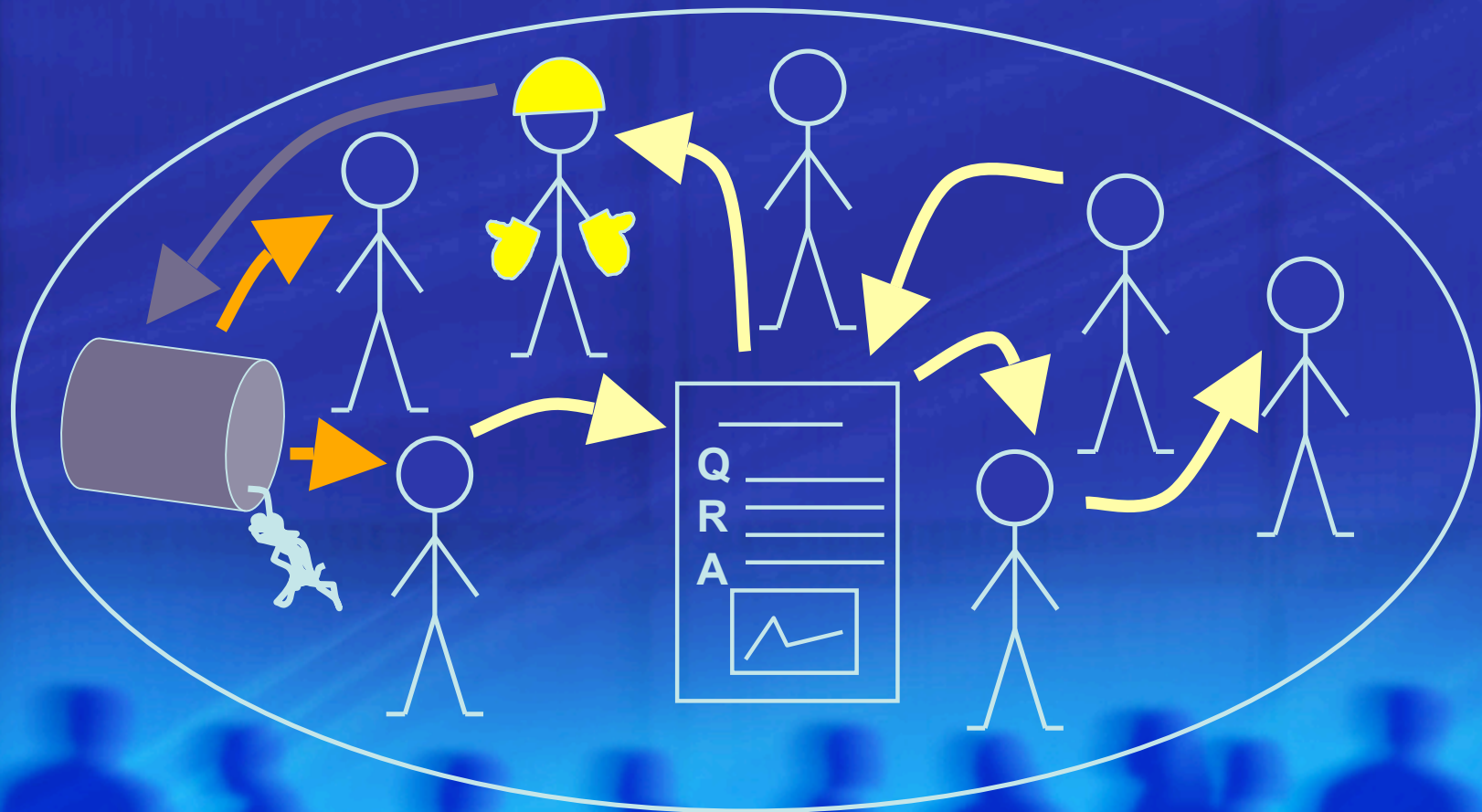
# Avoim data

- **TAVOITE:** kertoa osanottajille kuinka datan avaamisessa pääsee alkuun (<http://www.julkinendata.fi/>)!
- sähköiset aineistot kaavoituksessa (<http://bit.ly/gcuhyt>)

# Avoim arviointi

- **TAVOITE:** havainnollistaa kuinka uusia työkaluja ja -menetelmiä käyttämällä voidaan jaettava ymmärrystä kasvattaa ja informaation kulkua tehostaa
- hyöty- riskianalyysi
- verkkotyöympäristöt
- arvot ja faktat

# Avoim arviointi: havainnot, informaation kerääminen, analysointi, toiminta, seuranta





# Liittymäkohdat kaupungin päätöksentekoon

- **TAVOITE:** saada kommentteja kaupungin edustajilta (lyhyt keskustelu aamupäivällä ja pidempi iltapäivällä)
- Tarttumapinta
- SADe-ohjelma
- SADe-ohjelmasta huolimatta...

# Pelimäinen suunnittelu ja ongelmanratkaisu

- ❑ **TAVOITE:** löytää parannus- ja jatkokehitysideoita päätöksenteon käytäntöjen muuttamiseksi osallistavampaan, nopeampiliikkeiseen, kiinnostavampaan ja hauskempaan suuntaan.
- ❑ oppiminen ja opetus
- ❑ Dynamiikka
- ❑ mallit, simulaatiot, visualisaatiot

# Päivän yleistavoite ja ohjelma

- **Päivän tavoite:** Saada ihmiset miettimään omalta osaltaan sitä, miten he haluaisivat osallistua päätöksentekoon omana itsenään, organisaation kautta ja eri rooleissa yleensä
- kaikki materiaali tullaan keräämään verkkosivuille, joten siihen voi jälkeenpäin palata:

([http://fi.opasnet.org/fi/Osallistuva\\_kaupunkisuunnittelu](http://fi.opasnet.org/fi/Osallistuva_kaupunkisuunnittelu) - Eracedu 2011)

- Ohjelma